

ZARZĄDZENIE NR 189
BURMISTRZA MIASTA I GMINY W OPATOWIE
z dnia 20 grudnia 2004 roku
w sprawie utworzenia funduszu nagród.

W oparciu o §13 rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 11 lutego 2003 r. w sprawie zasad wynagradzania i wymagań kwalifikacyjnych pracowników samorządowych zatrudnionych w urzędach gmin, starostwach powiatowych i urzędach marszałkowskich (DZ.U. Nr 33, poz. 264 z późn. zm.) i §51 ust.2 Regulaminu pracy Urzędu Miasta i Gminy w Opatowie z dnia 26 lipca 1996 r. z późniejszymi zmianami zarządzam co następuje:

§1.

Utworzyć fundusz nagród dla pracowników Urzędu Miasta i Gminy w Opatowie w wysokości 1,5% liczony od funduszu płac w kwocie określonej w budżecie Gminy na rok 2004.

§2.

Nagrody przyznawane będą wg zasad określonych w załączniku Nr 1 do niniejszego zarządzenia.

§3.

Wykonanie zarządzenia zleca się Skarbnikowi Gminy.

§4.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

BURMISTRZ

Kielisz
mgr Kielisz Kielisz

Zasady przyznawania nagród

1. Nagroda ma charakter uznaniowy i indywidualny.
2. Przy przyznawaniu nagrody i ustaleniu jej wysokości należy brać pod uwagę w szczególności:
 - a) szczególne osiągnięcia i wyniki w pracy zawodowej i działalności służbowej.
 - b) terminowe i efektywne wykonywanie zadań służbowych objętych zakresem czynności.
 - c) przestrzeganie dyscypliny pracy uwarunkowane Kodeksem pracy i regulaminem pracy.
 - d) absencja w pracy spowodowana chorobą pracownika i członka rodziny.
3. Dysponentem całości funduszu nagród jest Burmistrz Miasta i Gminy Opatów.
4. Kierownicy referatów w ramach upoważnienia Burmistrza, dysponując przydzieloną kwotą do podziału, przedkładają Burmistrzowi do akceptacji propozycję wysokości nagród dla poszczególnych pracowników referatu.
5. Kierownikom referatów oraz pracownikom zatrudnionym na stanowiskach samodzielnych nagrody przyznaje Burmistrz.
6. Nagroda nie ma charakteru roszczeniowego. Ewentualne zarzuty pracowników w zakresie prawa do nagrody i jej wysokości rozstrzyga wiążąco i ostatecznie Pracodawca.

BURMISTRZ
mgr Krystyna Kielisz